

# ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN



CICLO I	CICLO II	CICLO III	CICLO IV	CICLO V	CICLO VI	CICLO VII	CICLO VIII	CICLO IX	CICLO X
Matemática I	Matemática II	Cálculo I	Estadística y Probabilidades	Física Computacional	Matemática aplicada a la Computación	Inteligencia Artificial	Compiladores	Tópicos en Inteligencia Artificial <sup>E</sup>	Robótica <sup>E</sup>
Estructuras Discretas I	Estructuras Discretas II	Arquitectura de Computadores	Cálculo II	Análisis Numérico	Estructuras de Datos Avanzadas	Lenguajes de Programación	Interacción Humano Computador	Tópicos en Computación Gráfica <sup>E</sup>	Cloud Computing
Programación de Videojuegos	Introducción de Ciencia de la Computación	Álgebra Abstracta	Teoría de la Computación	Análisis y Diseño de Algoritmos	Sistemas Operativos	Computación Gráfica	Seguridad en Computación	Computación Molecular Biológica	Proyecto de Final de Carrera III
Comunicación	Ciencia de la Computación I	Ciencia de la Computación II	Algoritmos y Estructuras de Datos	Bases de Datos II	Programación Competitiva	Redes y Comunicación	Computación Paralela y Distribuida	Tópicos Avanzados en Ingeniería de Software <sup>E</sup>	Sistemas de Infomación <sup>E</sup>
Metodología del Estudio	Introducción a la Filosofía	Desarrollo Basado en Plataformas	Bases de Datos I	Ingeniería de Software I	Ingeniería de Software II	Metodología de la Investigación en Computación (100 créditos)	Proyecto de Final de Carrera I	Big Data	Ética Profesional
Introducción a la vida Universitaria	Apreciación Musical <sup>E</sup>	Antropología Filosófica y teológica	Teología	Moral	Oratoria	Ingeniería de Software III	Computación en la Sociedad	Proyecto de Final de Carrera II	Análisis de la Realidad Peruana
	Persona, Matrimonio y Familia <sup>E</sup>	Apreciación Artística <sup>E</sup>		Teatro		Liderazgo	Historia de la Cultura	Enseñanza Social de la Iglesia	Formación de Empresas de Base Tecnológica II
		Apreciación Literaria <sup>E</sup>						Historia de la Ciencia y Tecnología	Inglés Técnico Profesional
								Formación de Empresas de Base Tecnológica I	

- Ciencia de la Computación
- Humanidades
- Matemática / Lógica
- Curso Electivo, de matrícula opcional
- Formación empresarial
- Idioma Extranjero

Verificar cursos con requisito de Inglés y de mínimo de créditos cursados