



Universidad Católica  
**San Pablo**

Elige ser **GRANDE.**

Elige

# CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

## ELIGE UNA FORMACIÓN ACADÉMICA DE CALIDAD

“Desde que supe que en la Universidad Católica San Pablo ofrecían la carrera de Ciencia de la Computación con profesores de alto grado académico, supe que era la universidad a la que debía ir. Afortunadamente, no me equivoqué. Al tener la oportunidad de trabajar en el extranjero haciendo prácticas pre-profesionales, me complace saber que llevé los mismos cursos que las mejores universidades del mundo y tuve la oportunidad de hacer proyectos similares.”

*Aldo Culquicondor*

*Licenciado en Ciencia de la Computación UCSP, actualmente es senior software developer en Google*



## ¿POR QUÉ DEBES ELEGIR

# CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN EN LA SAN PABLO?

Formamos profesionales preparados para crear e impulsar los cambios tecnológicos en cualquier parte del mundo. Que tengan un pensamiento analítico y disruptivo, y que respondan a los desafíos globales con un alto sentido humano y compromiso con la sociedad. Buscamos profesionales capaces de impulsar la industria del software a nivel local, nacional e internacional.

Un egresado de esta carrera de la San Pablo cuenta con los conocimientos necesarios para crear ciencia y tecnología usando algoritmos de inteligencia artificial, realidad aumentada, computación gráfica, computación en paralelo con tarjetas gráficas y muchas otras estrategias computacionales.

### PARA MÁS INFORMACIÓN



## ¿EN QUÉ ÁREAS PODRÁS TRABAJAR?

Un egresado de Ciencia de la Computación de la San Pablo puede trabajar en:

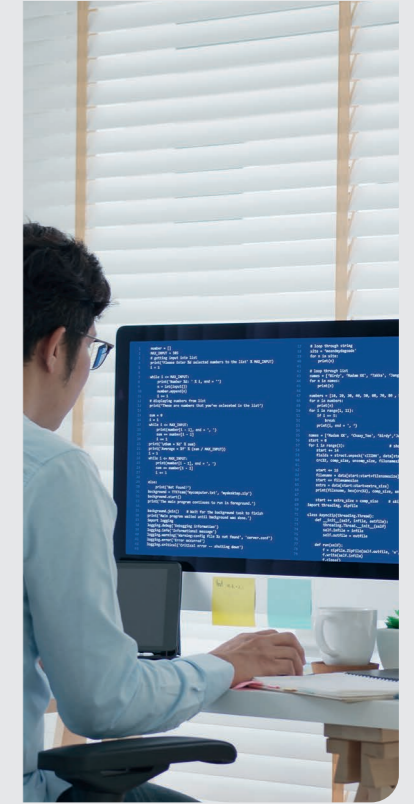
- Inteligencia Artificial
- Desarrollo de tecnologías para videojuegos.
- Computación gráfica
- Ciencia de datos
- Visión computacional



SERÁS UN PROFESIONAL ÉTICO Y COMPROMETIDO

## CON LA SOCIEDAD

Estamos comprometidos con nuestra comunidad, buscamos el desarrollo de la sociedad y todo ello a través de la sólida formación académica recibida, una visión cristiana de la persona humana y una constante búsqueda de la verdad con procesos éticos de investigación.



LA SAN PABLO TE ABRIRÁ

## LAS PUERTAS AL MUNDO

### VIVE UNA EXPERIENCIA INTERNACIONAL EN LA SAN PABLO

Mediante los convenios de movilidad estudiantil podrás estudiar uno o dos semestres en el exterior, ya que contamos con importantes acuerdos en diferentes países de América, Asia, África y Europa.

También en la San Pablo tienes la oportunidad de aplicar a diferentes becas que ofrece nuestro programa Internacional. Según tu carrera profesional, puedes participar en diferentes competencias en el exterior.

### SOMOS SEDE DE EVENTOS ACADÉMICOS MUNDIALES

La San Pablo recibió el congreso Techsuyo, el mayor evento en tecnología de Latinoamérica con la presencia de profesionales radicados en Silicon Valley, cuya experiencia ayudará a resolver problemas de interés regional y nacional.

También la San Pablo fue sede del Google Summit Perú, un evento que trae a embajadores de Google (“googlers”) para compartir sus experiencias con alumnos de nuestra escuela y guiarlos en su desarrollo profesional.

### VIVE UNA EXPERIENCIA UNIVERSITARIA ÚNICA

Contamos con modernos campus universitarios y dos mil metros cuadrados de áreas verdes. En el ámbito académico, nuestros docentes cuentan con el más alto nivel con doctorado, experiencia en investigación y gestión de fondos del Concytec. En infraestructura, se tienen habilitados 14 laboratorios con equipos de última tecnología.

## CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN EN LA SAN PABLO

# ES ELEGIR

### PIONEROS EN EL PERÚ

Ciencia de la Computación de la San Pablo es pionera en el Perú al implementar esta carrera dedicada al desarrollo de software. Tiene un alto estándar educativo de nivel internacional.

### CONTENIDOS DICTADOS EN UNIVERSIDADES DE EE.UU.

Los contenidos que se dictan en la San Pablo también se brindan en universidades como Stanford, Harvard o el MIT (Massachusetts Institute of Technology).

### EGRESADOS TRABAJANDO EN LAS EMPRESAS PIONERAS EN TECNOLOGÍA DE SOFTWARE.

Contamos con alumnos trabajando en las principales empresas de desarrollo de software mundial como Google, Meta, Microsoft, IBM, entre otras en Silicon Valley.



Elige ser GRANDE.

UCSP

**AÑO UNO**

**01**

Programación de video juegos  
Estructuras discretas I  
Comunicación  
Metodología del estudio  
Introducción a la vida universitaria  
Matemática I

**02**

Introducción de Ciencia de la Computación  
Ciencia de la Computación I  
Estructuras discretas II  
Introducción a la Filosofía  
Matemática II  
*\*Apreciación musical*  
*\*Persona, matrimonio y familia*

**AÑO DOS**

**03**

Ciencia de la Computación II  
Álgebra abstracta  
Arquitectura de computadores  
Desarrollo basado en plataformas  
Antropología filosófica y teológica  
Cálculo I  
*\*Apreciación artística*  
*\*Apreciación literaria*

**04**

Algoritmos y estructura de datos  
Teoría de la computación  
Base de datos I  
Teología  
Cálculo II  
Estadística y probabilidades

**AÑO TRES**

**05**

Física computacional  
Análisis y diseño de algoritmos  
Base de datos II  
Ingeniería de software I  
Teatro  
Moral  
Análisis numérico

**06**

Ingeniería de software II  
Sistemas operativos  
Programación competitiva  
Estructuras de datos avanzadas  
Oratoria  
Matemática aplicada a la computación

**AÑO CUATRO**

**07**

Redes y comunicación  
Computación gráfica  
Inteligencia artificial  
Lenguajes de programación  
Ingeniería de software III  
Metodología de la investigación en computación  
Liderazgo

**08**

Computación en la sociedad  
Interacción humano computador  
Compiladores  
Seguridad en computación  
Computación paralela y distribuida  
Proyecto final de carrera I  
Historia de la cultura

**AÑO CINCO**

**09**

Big data  
Proyecto final de carrera II  
Formación de empresas de base tecnológica I  
Historia de la ciencia y tecnología  
Enseñanza social de la Iglesia  
*\*Computación molecular biológica*  
*\*Tópicos en computación gráfica*  
*\*Tópicos en inteligencia artificial*  
*\*Tópicos avanzados en ingeniería de software*

**10**

Proyecto final de carrera III  
Formación de empresas de base tecnológica II  
Ética profesional  
Análisis de la realidad peruana  
Inglés técnico profesional  
*\*Robótica*  
*\*Sistemas de información*  
*\*Cloud computing*

*\*Cursos electivos*

**MÁS INFORMACIÓN EN**